

## Autograph 4



新しい 2D グラフページ を押します。



方程式  $y=(x-a)(x-b)$  を入力しましょう。

方程式を追加

方程式

名前: 方程式 1

方程式:  $y=(x-a)(x-b)$

定数を編集    スタートアップオプション    描画オプション

OK    キャンセル    ヘルプ

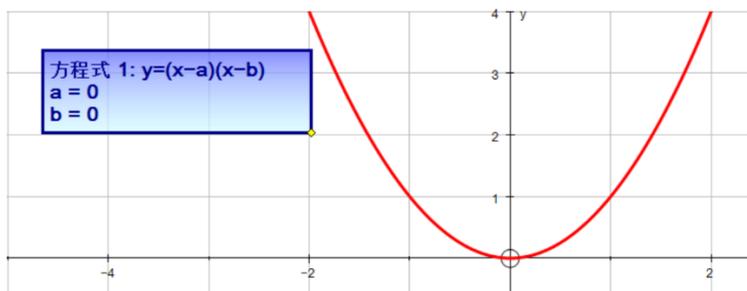
定数を編集 ボタンを押し、 $a=0$   $b=0$  を入力しましょう。



グラフ上で左クリックし、グラフの色を黒に変えたら、



テキストボックス ボタンを押し、OK ボタンを押します。



定数コントローラー ボタンを押します。

定数コントローラ - [ページ - 2]

オプション    a = 0    ステップ: 1

オプションの右側の矢印を上下させて、 $a$  の値を変えてみましょう。

グラフが  $a$  や  $b$  の値に応じて動く様子を見せることができます。